

**С 27 ноября 2019г.-9 апреля 2020г. в Ленинградской области  
проходит Всероссийская просветительская интернет-акция  
«Недели безопасности. Безопасность детей в современном мире»  
(<http://БезопасностьДетей.РФ>)**

**Консультация для родителей:**



**«Компьютерные игры для  
ребёнка дошкольного  
возраста»**

Современный ребёнок входит в **компьютеризированный** мир так же естественно, как научился ходить, играть в игрушки, общаться со сверстниками и окружающими его людьми. Ребёнок воспринимает **компьютер** как часть окружающей среды и осваивает его очень быстро.

Порой очень сложно объяснить ребёнку, что помимо **компьютера**, есть ещё много интересного вокруг. **Компьютер** притягивает ребёнка тем, что ребёнок может участвовать в **компьютерной игре**, сам выполняет действия за героя **игры** -это отличается от простого, пассивного просмотра мультфильмов.

Общение ребёнка - дошкольника с **компьютером** должно начинаться с **компьютерных игр**, тщательно подобранных с учётом **возраста**, здоровья, развития ребёнка, особенностей его внимания и памяти.

Среди современных игровых программ много развивающих: для малышей предлагаются обучающие **игры**, в которых они узнают цвета и формы предметов, запоминают буквы, цифры, учатся считать и т. д.

Например:

«**Конструктор**», «**Построй домик**» - на развитие навыков **конструирования**.

«**Войди в замок**», «**Помоги птенчику**» - на развитие и закрепление математических представлений.

«**Подскажи словечко**», «**Азбука**» - на развитие речи ребёнка и на закрепление знаний родного языка.

Управляя **компьютерной игровой программой**, дети учатся сначала думать, а затем действовать: **компьютерные игры** вырабатывают умение планировать свою деятельность, тренируют память, развивают логику и абстрактное мышление. Формируя у **детей** основы информационной культуры, необходимо учитывать **возрастные** и психологические особенности **детей**, сохраняя их психическое и физическое здоровье.

Основная нагрузка при работе на **компьютере**, ложится на глаза. Для ребёнка **дошкольного возраста** лучше всего выбирать статическое изображение, крупное и цветное, в сопровождении звука. Так как **игры**, содержащие движущиеся на высокой скорости изображения и мелкие элементы, приводят к переутомлению и напряжению детского организма. Сидя за **компьютером**, ребёнок находится в стеснённой позе, так как ему приходится одновременно смотреть на экран и нажимать клавиши. Задача взрослого – создать условия для двигательной зарядки и проведения гимнастики для глаз. Ещё необходимо как можно больше разнообразить досуг ребёнка: между занятиями на **компьютере** он должен играть в подвижные **игры**, как можно больше времени проводить на прогулке, заниматься спортом.

Гимнастика для профилактики переутомляемости глаз за время нахождения ребёнка за **компьютером**, должна проводиться дважды: через 7-8 минут от начала работы и после окончания. Гимнастика, продолжительностью 1 минута, проста и доступна каждому. Например: сидя за **компьютером**, ребёнок поднимает вверх глаза и, представив летящего комарика, следит за его перемещением из одного угла комнаты в другой, не поворачивая при этом головы – двигаться должны только глаза! Это упражнение могут выполнять и взрослые. **Компьютерные игры формируют у детей дошкольного возраста мотивирующую, интеллектуальную, операционную готовность использования компьютерных средств при обучению в школе.**

## «Обучающий софт для детей»

Сегодня информационные технологии прочно вошли не только в жизнь взрослого человека, но и начинают приобщать к себе детей. Особенно это касается сферы образования. Для детей уже существует множество программ, дающих возможность получать ребенку необходимые знания в форме игры. Такой способ познания мира очень эффективный, так как он является увлекательным и побуждает маленького человечка получать новые знания.

Даже врачи пришли к мнению, что ребенок может начинать обучение работе за компьютером уже с трех лет. Однако родители должны регламентировать время проведения малышом перед экраном монитора. Время может составлять от 30 минут до 2 часов в день. Только при соблюдении этого условия обучение компьютерными развивающими программами будет безопасным и полезным.

Обучающие программы для детей рассчитаны на дошкольный и школьный возраст. Дошкольникам предлагаются программы, которые различаются по сложности, направлению обучения, возрасту и т. д. Также программы подразделяются по виду развития и обучения: развивающие память и логику, воображение, мелкую моторику, художественные способности, обучающие счету и чтению и многие другие.

Для развития логического мышления применяют развивающий софт, где идет использование не просто вещей, а их копий или силуэтов. Это отлично помогает развивать память. Ребенок может собирать пазлы, запоминать и затем искать предметы. Например, игры «Cifiri», «Baby Logics», «Монтессори».

Обучающий софт для развития моторики рук представлен играми: «Air-Race», «От винта». Управление здесь осуществляется при нажатии клавиш или при помощи отклонения мыши.

Программы по обучению счету и чтению представлены такими играми: «Паня Соображалкин», «MathMati», «Занимательная арифметика».

Обучающий софт, где нужно что-либо рисовать или собрать, отлично тренирует объемное восприятие и воображение. Например, игра «Tower Vox» – в ней ребенок должен сложить различные предметы каким-либо определенным образом. А в игре «Снежные загадки» необходимо собрать мозаику.

Программа не должна казаться малышу слишком сложной. Для этого нужно подбирать такие игры, где предусмотрено изменение уровня сложности в зависимости от приобретенных знаний и навыков.

Чтобы обучить ребенка математике можно использовать «Математику для детей». Она предназначена для детей дошкольного и школьного возраста.

Чтобы развивать логику применяется игра «Занимательная логика» для малышей от 2 до 5 лет. Здесь можно поиграть в самые простые игры типа: найди лишнее или подбери пару. Если ребенок еще очень мал и не со всем может разобраться, то играть в такую игру нужно с родителями. Всем детям понравятся красивые и яркие картинки.

Таким образом, сегодня Всемирная паутина просто «пестрит» предложениями об интересных и познавательных программах по обучению детей. Можно найти любую программу, рассчитанную на различный возраст ребенка.

**Источник:** <http://doshvozrast.ru/roditeli/roditelirekom10.htm>

